```
//~*~*~*
```

```
	// Prototype - alternate constructor
	Contact(string name, string address, int age, string phone, ContactType
type);

	// Prototypes - set functions
	void setName(string Name);
	void setAddress(string Address);
	void setAge(int Age);
	void setPhone(string Phone);
	void setType(ContactType Type);

	// Prototypes - get functions
	string getName();
	string getAddress();
	int getAge();
	string getPhone();
	ContactType getType();

	// Prototypes - output functions
	void displayContact();
	void displayType();

// Private member data
private:
	string name;
	string address;
	int age;
	string phone;
	ContactType type;
};

//
~*~*~*
```

```
//
~*~*~*
```

```
{                                                                       //
Returns the contact age
      return age;
}

string Contact::getPhone()                                  // Class function
definition
{                                                                       //
Returns the contact phone
      return phone;
}

ContactType Contact::getType()                              // Class function
definition
{                                                                       //
Returns the contact type
      return type;
}

//
~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~
// Main output functions
//
~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~

void Contact::displayContact()                              // What is to be
displayed
{                                                                       //
for the contact information
      cout << "\nName: " << name << '\n'              // print contact name
            << "Address: " << address << '\n'         // print contact
address
            << "Age: " << age << '\n'                       // print contact
age
            << "Phone: " << phone << endl;                  // print contact
phone

}

void Contact::displayType()                                 // Chooses the
contact type
{                                                                       //
NONE, FAMILY, FRIEND, WORK
      switch (type)
      {
            case NONE:
                  cout << "NONE" << endl;
                  break;
            case FAMILY:
                  cout << "FAMILY" << endl;
                  break;
            case FRIEND:
                  cout << "FRIEND" << endl;
                  break;
            case WORK:
                  cout << "WORK" << endl;
                  break;
```

```
      }
}

//
~*~*~*
```

```
      contact2.displayContact();                                    // Display
contact 2
      contact2.displayType();                                       // Display
contact type 2

      contact3.displayContact();                                    // Display
contact 3
      contact3.displayType();                                       // Display
contact type 3

      contact4.displayContact();                                    // Display
contact 4
      contact4.displayType();                                       // Display
contact type 4


      PrintClosing();                                                     //
Print closing message

      return 0;                                                           //
End main function
}

//
~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~
// Main program function definitions
//
~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~

// Print an introductory title
void PrintIntro()
{
      cout <<
"~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~"
             << "~*~*~*~*~*~*~*~*~*~"
             << endl;
      cout << "  Welcome to Your Contacts Manager! "
             << "A place to store your peeps' information!"
             << endl << endl;
      cout <<
"~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~"
             << "~*~*~*~*~*~*~*~*~*~"
             << endl;
}
// Print closing message
void PrintClosing()

{
      cout << endl  << endl;
      cout << "
~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*"
             << "~*~*~*~*~";
      cout << "\n\n   Thanks for using Contact Manager! "
             << "This sure beats Microsoft Outlook!\n\n";
      cout << "
~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*~*"
             << "~*~*~*~*~";
```

```
        cout << endl << endl;
}
```